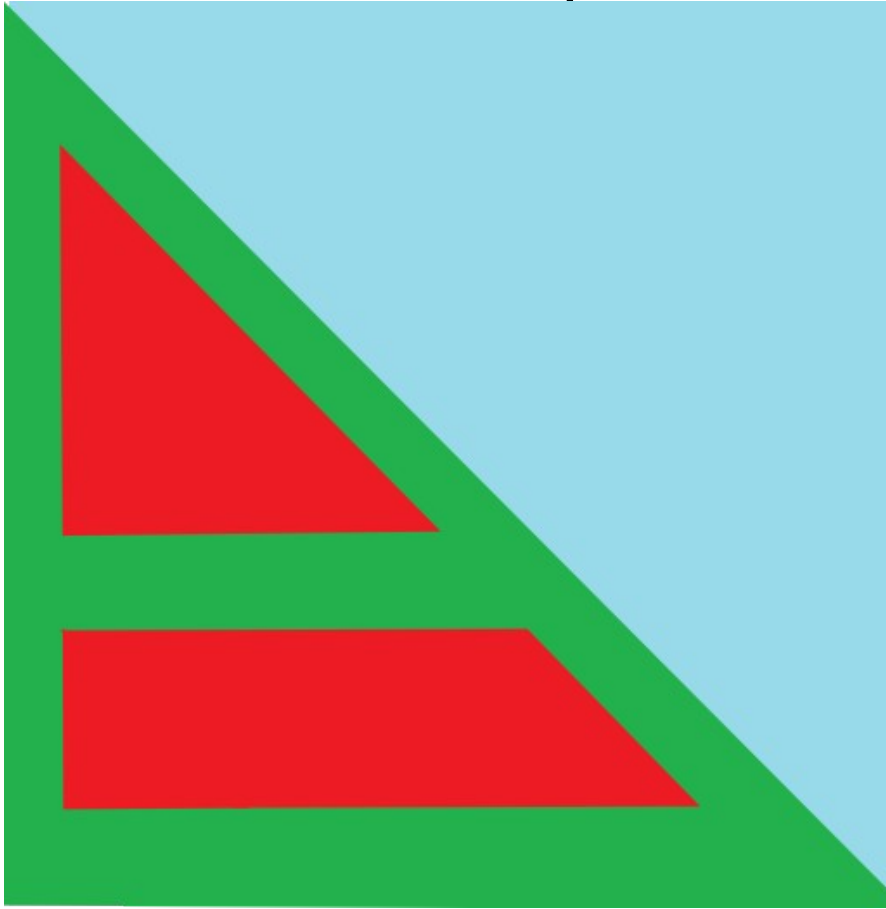


Manual de Azpazeta



Manual de Azpazeta

ÍNDICE

- 1. Instalando Azpazeta**
 - a. Linux**
 - b. Windows**
- 2. Iniciando Azpazeta**
- 3. Instalando mapas**
- 4. Jugando a Azpazeta**
- 5. Opciones avanzadas**
- 6. Recursos**

Manual de Azpazeta

Bienvenida

Bienvenido al Manual de juego de Azpazeta. Antes de nada te doy las gracias por descargar Azpazeta, espero que lo disfrutes tanto como yo disfrute haciéndolo. Para empezar a jugar primero deberás leer atentamente el manual ya que puede parecer un poco complicado empezar a jugar. Espero que una vez hayas jugado puedas informarme sobre tu opinión y si quieres colaborar como voy a decir yo que no. Puedes colaborar de muchas maneras: donaciones, trabajar en el engine, nuevos gráficos, librería de sonido y la que yo creo la manera más fácil, crear mapas y subirlos a Azpazeta Market.

Atentamente, Adrián Arroyo Calle, creador de Azpazeta a 29 de julio de 2013 en Valladolid, España

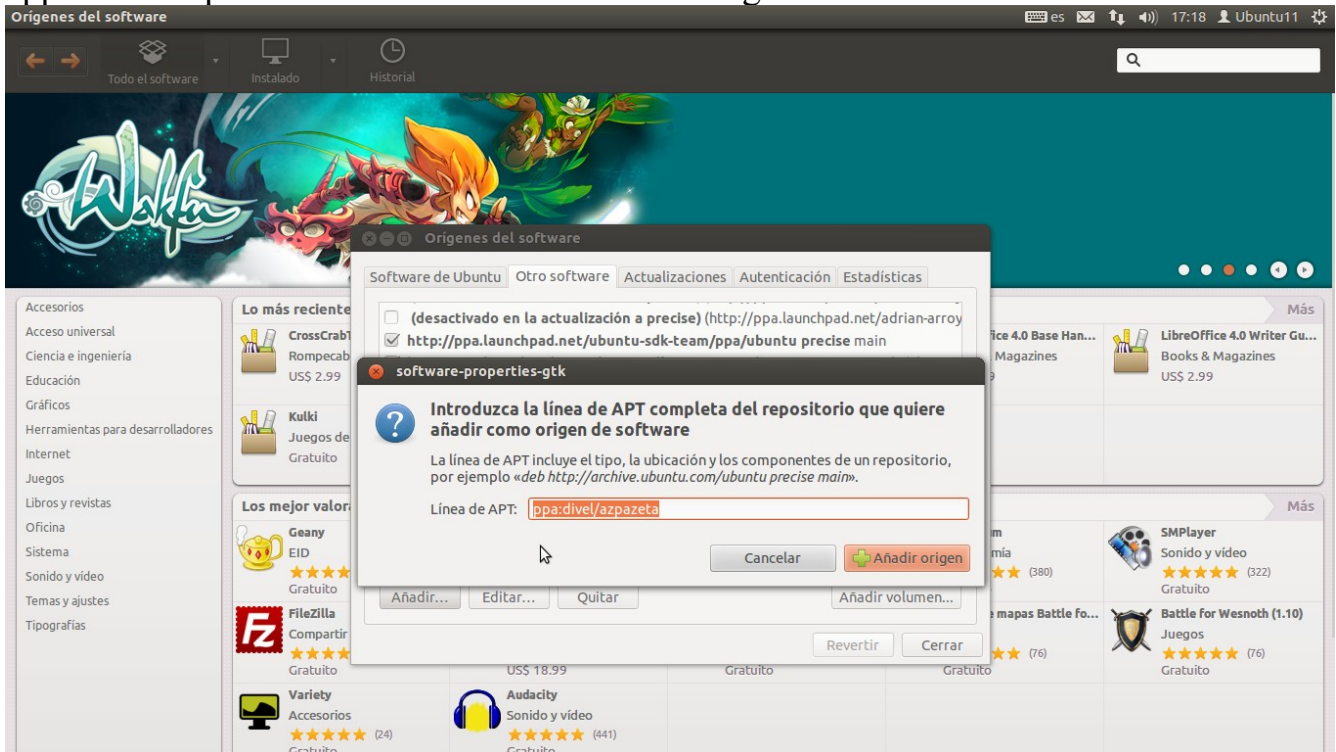
Manual de Azpazeta

Instalando Azpazeta

Para instalar Azpazeta primero debes visitar la página oficial, siempre la oficial, de Azpazeta [<http://launchpad.net/azpazeta>] e informarte de la última versión disponible. Ahora elige tu plataforma abajo y verás tus pasos de instalación.

Ubuntu

Dirígete al Ubuntu Software Center. Una vez estes en la pantalla principal dirígete a Editar->Orígenes del software. Ve a Otro software->Añadir y añade la línea “ppa:divel/azpazeta” tal como se indica en la imagen:



Debian/Linux Mint

Añade a tu gestor de paquetes habitual la siguiente línea DEB: “deb <http://ppa.launchpad.net/divel/azpazeta/ubuntu> precise main“

openSUSE

Ve a <http://download.opensuse.org/repositories/home:/adrianarroyocalle:/azpazeta/> y elige la versión más adecuada. Por ejemplo para openSUSE 12.3 añade un repositorio con esta URL:

http://download.opensuse.org/repositories/home:/adrianarroyocalle:/azpazeta/openSUSE_12.3/

Manual de Azpazeta

Windows/ReactOS

Para Windows y ReactOS debes ir a la página de descargas de Azpazeta [<http://launchpad.net/azpazeta/+download>] y descargar el archivo adecuado a Windows. Ejecútalo y sigue los pasos en pantalla.

Usuarios avanzados

Puede descargar el código fuente desde <http://code.launchpad.net/azpazeta> y puede ser compilada manualmente con Cmake. Simplemente ejecute los comandos siguientes:

```
cmake .
```

```
make
```

```
make install
```

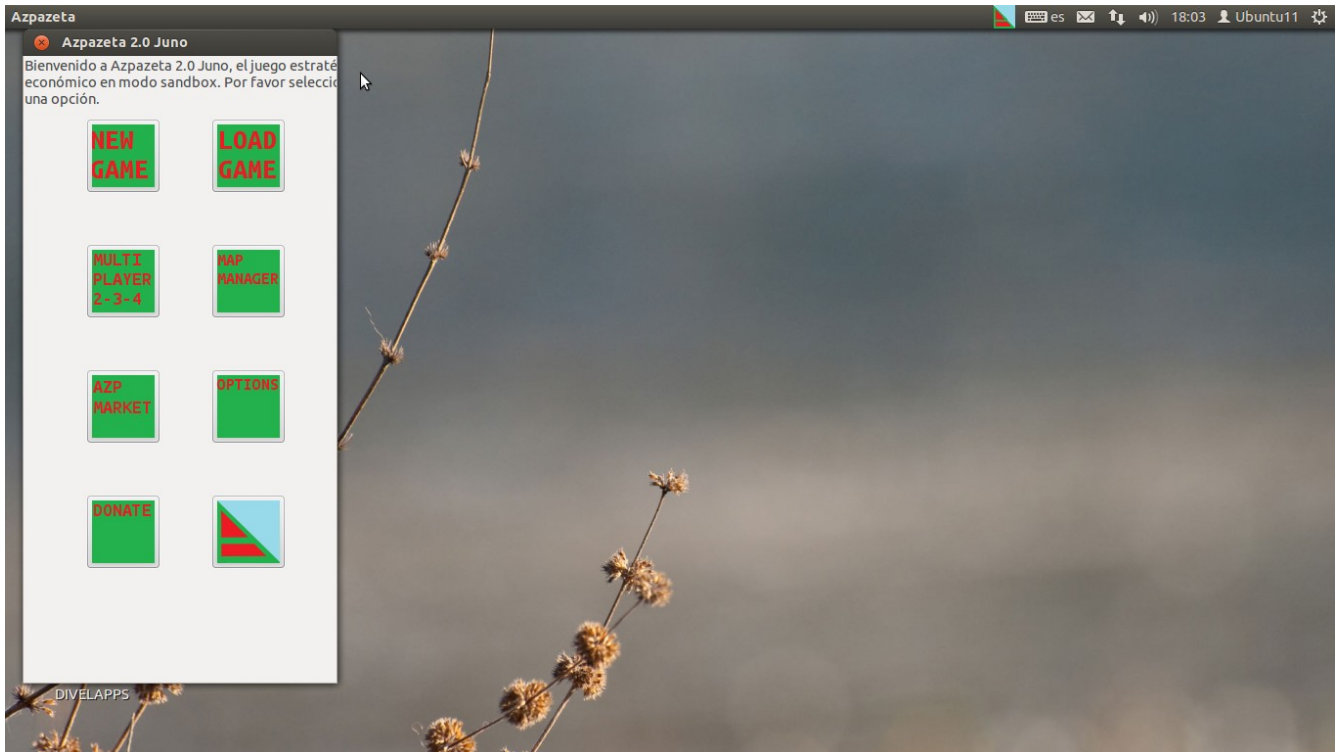
Gracias a este método también es posible jugar a Azpazeta en arquitecturas no soportadas (SPARC, PowerPC, MIPS, Itanium, ...) y en sistemas operativos no soportados (FreeBSD, NetBSD, OpenBSD, Solaris, HP-UX, AIX, IRIX, Haiku, Syllable, ...)

Manual de Azpazeta

Iniciando Azpazeta

Azpazeta se integra en las funcionalidades del Sistema Operativo para arrancar el juego de una manera sencilla. Para iniciar Azpazeta simplemente busca en la barra de búsqueda que proporcione tu sistema operativo o entorno (Unity, Windows Aero, Windows Modern UI, KDE, GNOME 3, etc)

Sabrás que ha arrancado cuando veas el logo de Azpazeta en el centro de la pantalla. Si todo es correcto a los 6 segundos verás un menú de opciones en la pantalla de tu ordenador.



Usuarios avanzados

Para arrancar Azpazeta y ver sus datos en consola, inicia la consola y escribe las siguientes rutas:

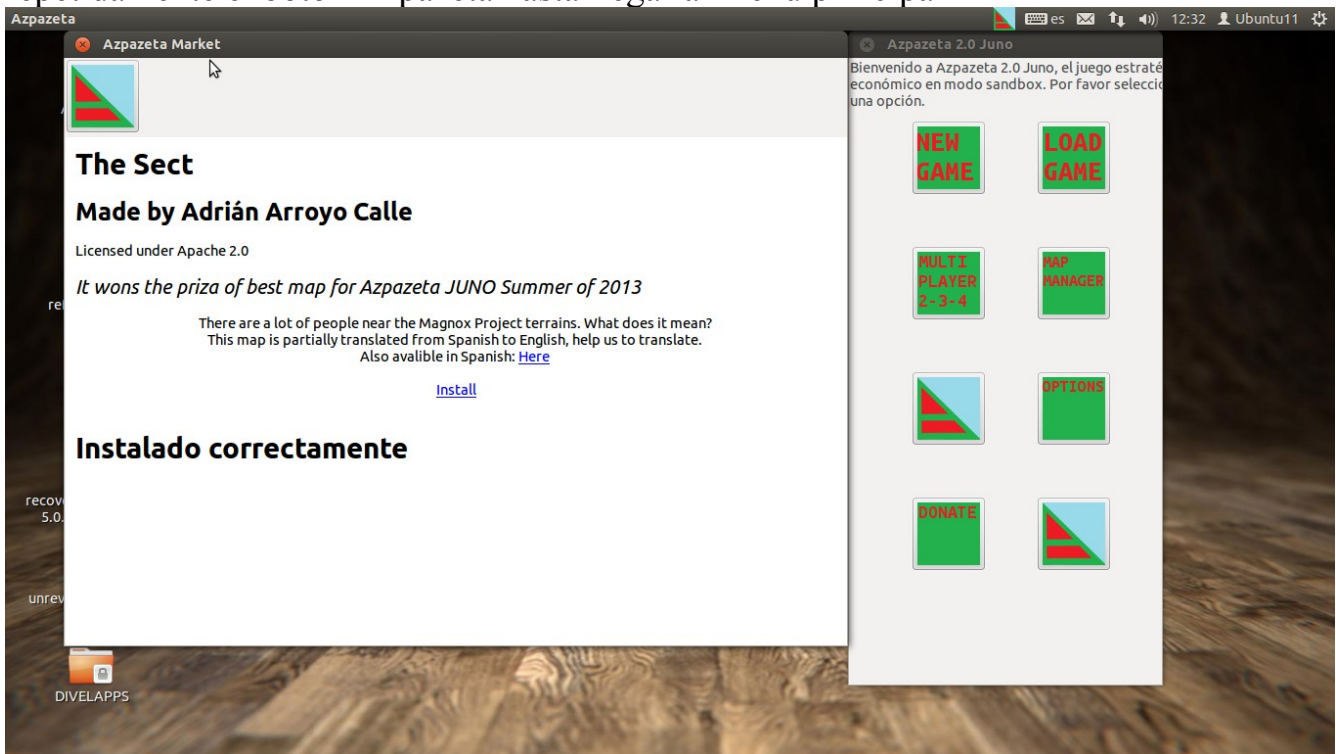
“/opt/azpazeta/AZPAZETA_JUNO” en Linux

“[C:\Program Files \(x86\)\Azpazeta\AZPAZETA_JUNO.exe](#)” en Windows

Manual de Azpazeta

Instalando mapas

Cada vez que juegas en Azpazeta juegas en un mapa, es imposible jugar en Azpazeta sin un mapa. Un mapa trae un entorno totalmente abierto y explorable más unas misiones enlazadas por una misma historia. Lo primero que debemos hacer nada más descargar Azpazeta es descargarnos mapas para jugarlos. “¿Dónde están los mapas?” - te preguntarás; están en Azpazeta Market. Para ir allí abre Azpazeta y pulsa el botón Azpazeta Market del menú principal. Ya estás en la tienda allí puedes descargar lo que quieras legalmente y automáticamente se añadirán para poder ser usados en Azpazeta. Actualmente también es posible descargarse temas musicales bajo Creative-Commons pero hay pocas canciones actualmente. Para salir de Azpazeta Market pulsa repetidamente el botón Azpazeta hasta llegar al menú principal



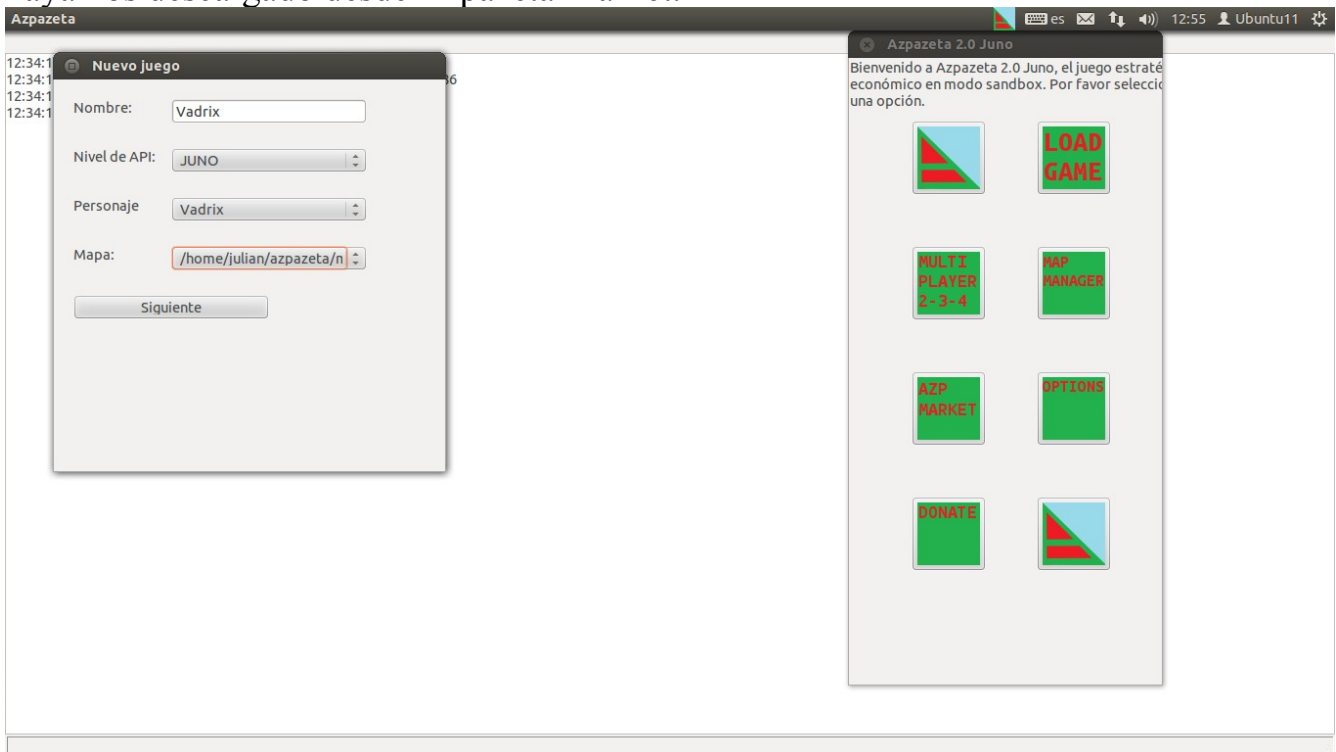
Usuarios avanzados

Es posible cambiar la URL de la tienda para obtener mapas en servidores ajenos a Divel. Para ello debes dirigirte a Opciones->AZPScript y cambiar la dirección en Azpazeta Market URL.

Manual de Azpazeta

Jugando a Azpazeta

Hay dos maneras de jugar a Azpazeta, jugar una partida nueva o una partida guardada. Inicialmente solo querrás usar la primera, cargar partida es más sencillo. Haz click en New game y verás un diálogo. Aquí debemos rellenar los datos más importantes para la partida como nuestro nombre, nivel de API (dejar siempre en el que venga por defecto salvo indicación), personaje (nuestro carácter en el juego) y mapa, quizá la decisión más importante es el mapa. Tendremos que elegir el mapa que más nos convenga y que hayamos descargado desde Azpazeta Market.



Hacemos click en Siguiente y veremos que aparecen varias ventanas. La primera es una en la que tenemos que elegir el lugar para guardar la partida, esto es obligatorio, aunque luego no vayamos a guardar. Si todo va bien deberás ver un mensaje que diga “Connection stablished”. Si no lo vieras dirígete al punto de Usuarios avanzados. Una vez estas en el juego puedes moverte con WASD y las flechas. Puedes hacer una foto con TAB (solo Linux).

Usuarios avanzados

Si no se viese el mensaje de “Connection stablished” sal y ejecuta desde la línea de comandos: “AZPSERVER ipv6” . Abre Azpazeta y ve a Multijugador, no busques en Trola, usa IPv6 e introduce la IP siguiente: “::1” Ahora se debería conectar correctamente.

Manual de Azpazeta

Opciones avanzadas

Quizá quieras saber más de las Opciones que ofrece Azpazeta que aunque son pocas, son útiles:

GENERAL

- Pantalla completa: Si está activado inicia el juego en Pantalla Completa
- Desarrollador: Activa las opciones de desarrollador
- Permitir Divil Marketing: No tiene efecto actualmente
- Mostrar versión: Muestra la versión de Azpazeta (o de compilación si está desarrollador activado)
- Ir a la web: Va a la web de Azpazeta

AZPSCRIPT

- Solo desde el Market: No tiene efecto actualmente
- Azpazeta Market URL: La URL que abrirá Azpazeta Market al conectarse

NET

- Divil Apps URL: La URL de Divil Apps, útil para el servicio de búsqueda de servidores online
- Auto-actualizar: No tiene efecto actualmente
- Divil Network Name: No tiene efecto actualmente
- Google+ profile: No tiene efecto actualmente
- Divil Telemetry: Activa el envío de datos a Google Analytics para ser analizado por Divil

OPENGL

- Test OpenGL: Contiene un cuadrado rojo y un cubo de líneas. Se usa para ver si OpenGL está activo y funcionando.

Manual de Azpazeta

Recursos

- Crear mapas para Azpazeta: <https://sites.google.com/site/azpazeta/desarrollo/azpscript/tutorial>
- Página principal del proyecto: <http://launchpad.net/azpazeta>
- Código fuente de Azpazeta: <https://code.launchpad.net/azpazeta>
- Código fuente de Azpazeta adaptado a Win32: <https://azpazeta.codeplex.com/>
- Reportar bugs y defectos de Azpazeta: <http://bugs.launchpad.net/azpazeta>
- Nuevas ideas para Azpazeta: <http://blueprints.launchpad.net/azpazeta>
- Preguntas sobre Azpazeta <http://answers.launchpad.net/azpazeta>
- Comunidad de Azpazeta en Google+:
<https://plus.google.com/u/0/communities/107102890052233348477>
- Azpazeta en Google+: <https://plus.google.com/b/104601916654684364553/>
- Azpazeta para openSUSE:
<https://build.opensuse.org/package/show/home:adrianarroyocalle:azpazeta/azpazeta-juno>
- Azpazeta para Ubuntu: <https://launchpad.net/~divel/+archive/azpazeta>
- Servidor oficial Azpazeta Market: <https://code.google.com/p/azpazeta-market/>

Gracias por jugar a Azpazeta